

WEB 2.0 İLE SAĞLIK



Logo



Afiş

WEBİNARLAR

Web 2.0 İle Sağlık Tanışma Webinarı
14.12.2020

Sayfalar
PROJEZİMİZ HAKKINDA / ABOUT OUR PROJECT
Proje Çalışma Planı / Project Work Plan
Proje Değerlendirmesi / Our Project Evaluation
Projezimin Multimedya ile İlgililenmesi / Associating our project with the curriculum
Proje Görevi / Project Task Sharing
Webi Bilgilendirme Çalışmalarımız ve Web Sitesi Bilgilendirme / Our Parents Information Studies and

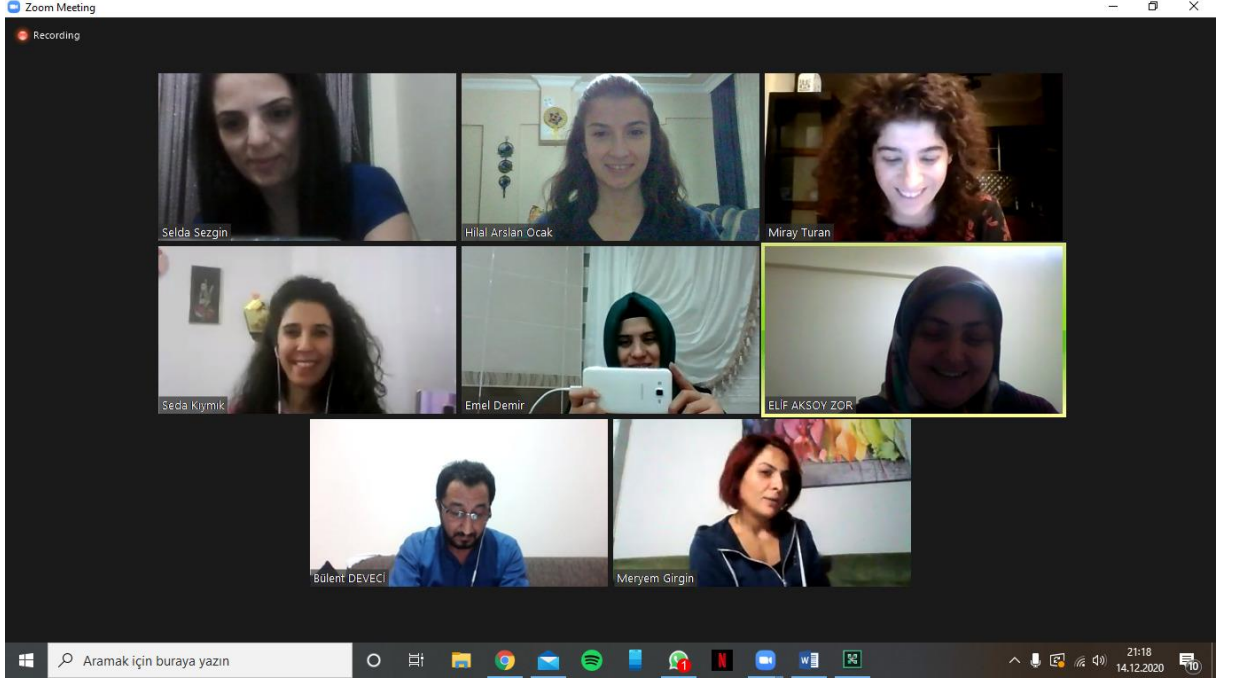
Proje Çalışma Planı / Project Work Plan
PROJE ÇALIŞMA PLANI
PROJECT WORKING PLAN
EKİM 2020 / MAYIS 2021
ÇALIŞMA PLANI BİLENDİRME ÇALIŞMALARIMIZ İÇİN TEŞEKKÜR EDİYORUZ.

Sayfalar
ÇALIŞMALARIMIZ / PROJECT DISSEMINATION WORKS
Web Sitesi Bilgilendirme / Our Web Site Studies
ANKETLERİMİZ / OUR SURVEYS
Öğretmen Anketlerimiz / Our Teacher Surveys
Öğrenci Anketlerimiz / Our Student Surveys
Veli Anketlerimiz / Parents Surveys
Proje Değerlendirme Anketlerimiz / Our Project Evaluation Survey

Öğretmen Webinarlarımız / Our Teacher Webinars
TOPLAMMIYI FARKLILIKLILARIMIZ
14.12.2020
15.12.2020
16.12.2020
17.12.2020
18.12.2020
19.12.2020
20.12.2020
21.12.2020
22.12.2020
23.12.2020
24.12.2020
25.12.2020
26.12.2020
27.12.2020
28.12.2020
29.12.2020
30.12.2020
31.12.2020

Kurulumuzun Webinarsı ve Webinarsı Geliştirme Kurumumuzun Projesi Ortaklaşımından (Düzenlenen) BİRİ
Webinarsı Geliştirme Kurumumuzun Projesi Ortaklaşımından (Düzenlenen) BİRİ

2.WEBİNAR



YAYGINLAŞTIRMA ÇALIŞMALARI

Blog sayfamız

<https://www.blogger.com/blog/posts/5700491592121841710>

Instagram sayfamız

https://www.instagram.com/invites/contact/?i=1tkabubrbk89e&utm_content=komtcp1

Facebook sayfamız

<https://www.facebook.com/profile.php?id=100060676780994>

EBA GRUBUMUZ

https://ders.eba.gov.tr/ders/proxy/VCollabPlayer_v0.0.775/index.htm!#/main/myGroups/6b850b4d077936a2c4bd93a823c8e011?tab

PROJE HEDEFLERİ

HEDEFLER

- . Öğrenciler bilgiyi tüketen bireyler konumundan çıkarak, bilgiyi üreten, bilgiyi değiştiren, kaynağını sorgulayan aktif bireyler olurlar.
 - . Disiplinler arası bütünlük olması nedeniyle öğrencilerin farklı becerilerinden yararlanılacak, bilinmeyen yönleri keşfedilebilecek.
 - . Öğrenciler öğrendikleriyle gerçek hayat arasındaki bağlantıyı daha iyi anlayacak ve günlük hayat problemlerine çözüm bulacaklar.
- Bilişim alanlarına karşı ilgi duyacak ve özgüvenleri artacak.
- . Ayrıca öğrencilerin sorumluluk alacağı projede; işletmeler ve yerel makamlarla işbirliği içinde; sorunların farkında ve günlük yaşam problemlerine çözüm bulan, girişimci beceriler kazanacaklar.
 - . Web 2.0 uygulamalarını kullanan öğrenciler; öğrenim hayatlarında ve ileriki yaşamlarında dijital okuryazar, aktif ve katılımcı bireyler olurlar.
 - . İletişim becerileri gelişirken; kültürel etkileşim de gerçekleşecek.
 - . Öğrenciler diğer öğrencilerle buluşacak ve konuşacak böylece iletişim becerileri gelişirken farklı bireyler ve kültürleri konusunda bilgi sahibi olacak; kültürel etkileşim vasıtasıyla da kültürlenme gerçekleşebilecektir.
 - . Öğrenciler, diğer ülkelerdeki/şehirlerdeki salgın ve salgına yönelik yapılan çalışmalar hakkında bilgiler edinecek.
 - . Çalışmalarını diğer gruplarla nasıl paylaşacaklarını öğrenirler.
 - . Proje sonunda proje ortaklarının ortak kararıyla belirlenecek ortak bir ürün (e-dergi, e-kitap,e-hikaye veya video...vb) hazırlanacak.

TARGETS

- **Students emerge from the position of individuals consuming information and become active individuals who produce information, change information, and question its source.**
- **Due to the integrity of the disciplines, students' different skills will be used and unknown aspects will be discovered.**
- **Students will better understand the link between what they learn and real life and find solutions to daily life problems.**
- **They will be interested in informatics and their self-confidence will increase.**
- **In addition, students will take responsibility in the project; in cooperation with businesses and local authorities; They will gain entrepreneurial skills that are aware of problems and find solutions to daily life problems.**
- **Students using Web 2.0 applications; become digital literate, active and participatory individuals in their education and future lives.**
- **While developing communication skills; cultural interaction will also take place.**
- **Students will meet and talk with other students so that they will learn about different individuals and their cultures as their communication skills develop; acculturation can also take place through cultural interaction.**
- **Students will learn about the epidemic and the work done on the epidemic in other countries / cities.**
- **Learn how to share their work with other groups.**
- **At the end of the project, a common product (e-magazine, e-book, e-story or video... etc.) will be prepared by the joint decision of the project partners.**

PROJE ÇALIŞMA PLANI /PROJECT WORK PLAN

ARALIK AYI

- Proje ortaklarının tanışması
- Şehir, okul ve öğrenci tanıtımları
- Öğrencilerimizin aileleriyle eTwinning ve eGüvenlik hakkında bilgilendirme toplantısı
- Proje kurallarının belirlenmesi
- Twinspace'e öğrencilerin kaydı ve sayfayı kullanma becerilerinin geliştirilmesi
- Proje ile ilgili sosyal medya hesaplarının açılması ve ortakların üye olması
- Öğrencilere öğretilebilecek Web 2.0 araçlarının listesinin hazırlanması (afiş, poster, broşür, bulmaca, video, animasyon, kelime bulutu...vb)
- Proje ortakları ve öğrenciler tarafından Koronavirüs hakkında bilgilerin toplanarak arşiv oluşturulması
- Projenin logo, afiş ve sloganın belirlenmesi
- Kelime Bulutu Çalışmalarının yapılması
- Okul Panolarının hazırlanması(Okulların açılma tarihine ertelenecek)
- Projenin tanıtımının yapılması
- eTwinning ve 2.0 Web Araçları Kursunun etwinningonline.eba üzerinden alınması
- İnternet Güvenliği ve eTwinning Kursunun etwinningonline.eba üzerinden alınması
- Yapılan çalışmaların ortaklarla değerlendirilmesi

OCAK AYI

- "Eđitici Oyun" ve "Kelime Bulutu" Web 2.0 aralarından en az birisinin đrencilere tanıtılması ve đretilmesi
- Afiş yapım Web 2.0 aralarından en az birisinin đrencilere tanıtılması ve đretilmesi
- Kişisel Temizlik, Sosyal Mesafe ve maske kullanımı konusunda đrencilerin bilgilendirilme
- Sağlık Bakanlığınca belirlenen " Koronavirüs Riskine Karşı 14 Kural " tedbirlerinden proje ortaklarınca belirlenecek olanların Web 2.0 aralarıyla işlenmesi
(Kural 1: Ellerinizi sık sık, su ve sabun ile en az yirmi saniye boyunca ovarak yıkayın.
Kural 2: Havlu gibi kişisel eşyalarınızı ortak kullanmayın.
Kural 3: Tokalaşma, sarılma gibi yakın temaslardan kaçının.)
- đrenilen Web 2.0 aralarıyla đrencilerin serbest alışarak zgün ürünler oluşturmaları
- Web 2.0 aralarıyla oluşturulan ürünlerin aile, okul ve yakın çevresinde kullanılması
- Proje ortağı okullarda " Kişisel Temizlik " konulu seviyeye uygun (resim, şiir ve kompozisyon) yarışması düzenlenmesi
- Yapılan alışmaların ortaklarla deęerlendirilmesi

ŞUBAT AYI

- En az 2 adet Web 2.0 aracı kategorisinin (Afiş, broşür, animasyon, Quiz, bulmaca, poster, anket...vb) đrencilere tanıtılması ve đretilmesi
- Kişisel Temizlik, Sosyal Mesafe ve maske kullanımı konusunda đrencilerin bilgilendirilme

- Pandemi öncesinde, pandemi sırasında yapılması gerekenler hakkında bilgilendirilmelerin yapılması
- Sağlık Bakanlığınca belirlenen “ Koronavirüs Riskine Karşı 14 Kural ” tedbirlerinden proje ortaklarınca belirlenecek olanların Web 2.0 araçlarıyla işlenmesi
- Öğrenilen Web 2.0 araçlarıyla öğrencilerin serbest çalışarak özgün ürünler oluşturmaları kullanılması
- Web 2.0 araçlarıyla oluşturulan ürünlerin aile, okul ve yakın çevresinde
- Proje ortağı okullarda “ Maske Kullanımı ” konulu seviyeye uygun (resim, şiir ve kompozisyon) yarışması düzenlenmesi

MART AYI

En az 2 adet Web 2.0 aracı kategorisinin (Afiş, broşür, animasyon, Quiz, bulmaca, poster, anket..vb) öğrencilere tanıtılması ve öğretilmesi

- Kişisel Temizlik, Sosyal Mesafe ve maske kullanımı konusunda öğrencilerin bilgilendirilme
- Sağlık Bakanlığınca belirlenen “ Koronavirüs Riskine Karşı 14 Kural ” tedbirlerinden proje ortaklarınca belirlenecek olanların Web 2.0 araçlarıyla işlenmesi
- Öğrenilen Web 2.0 araçlarıyla öğrencilerin serbest çalışarak özgün ürünler oluşturmaları
- Web 2.0 araçlarıyla oluşturulan ürünlerin aile, okul ve yakın çevresinde kullanılması
- Proje ortağı okullarda “ Sosyal Mesafe ” konulu seviyeye uygun (resim, şiir ve kompozisyon) yarışması düzenlenmesi
- Yapılan çalışmaların ortaklarla değerlendirilmesi

NİSAN AYI

- En az 2 adet Web 2.0 aracı kategorisinin (Afiş, broşür, animasyon, Quiz, bulmaca, poster, anket..vb) öğrencilere tanıtılması ve öğretilmesi
- Kişisel Temizlik, Sosyal Mesafe ve maske kullanımı konusunda öğrencilerin bilgilendirilme
- Sağlık Bakanlığınca belirlenen “ Koronavirüs Riskine Karşı 14 Kural ” tedbirlerinden proje ortaklarınca belirlenecek olanların Web 2.0 araçlarıyla işlenmesi
- Öğrenilen Web 2.0 araçlarıyla öğrencilerin serbest çalışarak özgün ürünler oluşturmaları
- Web 2.0 araçlarıyla oluşturulan ürünlerin aile, okul ve yakın çevresinde kullanılması
- Proje ortağı okullarda Pandemi ve Eğitim konulu seviyeye uygun (resim, şiir ve kompozisyon) yarışması düzenlenmesi
- Yapılan çalışmaların ortaklarla değerlendirilmesi

MAYIS AYI

- En az 2 adet Web 2.0 aracı kategorisinin (Afiş, broşür, animasyon, Quiz, bulmaca, poster, anket..vb) öğrencilere tanıtılması ve öğretilmesi
- Kişisel Temizlik, Sosyal Mesafe ve maske kullanımı konusunda öğrencilerin bilgilendirilme
- Pandemi sonrasında yapılması gerekenler hakkında
- Sağlık Bakanlığınca belirlenen “ Koronavirüs Riskine Karşı 14 Kural ” tedbirlerinden proje ortaklarınca belirlenecek olanların Web 2.0 araçlarıyla işlenmesi
- Öğrenilen Web 2.0 araçlarıyla öğrencilerin serbest çalışarak özgün ürünler oluşturmaları

- **Web 2.0 araçlarıyla oluşturulan ürünlerin aile, okul ve yakın çevresinde kullanılması**
- **Proje ortağı okullarda Pandemi ve Sosyal Yaşam konulu seviyeye uygun (resim, şiir ve kompozisyon) yarışması düzenlenmesi**
- **Yapılan çalışmaların ortaklarla değerlendirilmesi**